

หลักสูตร Information Repacking Literacy :
การสร้าง Digital Content สำหรับงานห้องสมุดสู่ยุค Metaverse Libraries

หลักการและเหตุผล

การเปลี่ยนแปลงทางเทคโนโลยีทำให้รูปแบบการเรียนรู้และการค้นคว้าเปลี่ยนแปลงจากเดิมอย่างรวดเร็ว โดยเฉพาะ Metaverse และเทคโนโลยีโลกเสมือน (Virtual Reality) ซึ่งจะปรับเปลี่ยนวิธีการเรียนรู้และรูปแบบพฤติกรรมสื่อสาร การรับสารของชุมชนออนไลน์ในอนาคตอันสั้น การทำงานของวิชาชีพห้องสมุดซึ่งอยู่กับคลังข้อมูล งานสนับสนุนการเรียนการสอนและให้บริการนิสิต จึงจำเป็นต้องปรับเปลี่ยนวิธีการผลิต Digital Content และวิธีการสื่อสารให้ทันกับความเปลี่ยนแปลงนี้

หลักสูตร Information Repacking Literacy : การสร้าง Digital Content สำหรับงานห้องสมุดสู่ยุค Metaverse Libraries จะช่วยให้ผู้ปฏิบัติงานวิชาชีพห้องสมุดเข้าใจหลักการและการออกแบบเนื้อหาสำหรับการสื่อสารในยุคดิจิทัล การนำ Metaverse มาใช้ในงานห้องสมุดและอุตสาหกรรมต่าง ๆ และได้เรียนรู้ขั้นตอนการออกแบบเนื้อหาผ่านกิจกรรม Workshop

วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้บุคลากรห้องสมุดมีความเข้าใจทิศทางของ Digital Content และตัวอย่างการใช้ Metaverse ในงานห้องสมุดและอุตสาหกรรมต่าง ๆ
2. เพื่อให้บุคลากรห้องสมุดเรียนรู้ทักษะและฝึกออกแบบเนื้อหาสำหรับการสื่อสารในยุคดิจิทัล

คณะกรรมการดำเนินงาน คณะกรรมการประสานงานระหว่างห้องสมุดในจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

วิทยากร อาจารย์รัตนวดี เศรษฐจิตร

อาจารย์ประจำสาขาการสื่อสารเพื่อเศรษฐศาสตร์

วิทยาลัยนวัตกรรมการสื่อสารสังคม มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ (ศิษย์เก่านิเทศศาสตร์ จุฬาฯ)

วันเวลา วันพฤหัสบดีที่ 24 มีนาคม 2565 เวลา 09.00–12.00 น.

สถานที่ อบรมออนไลน์ผ่านโปรแกรม Zoom

กลุ่มเป้าหมาย ผู้ปฏิบัติงานห้องสมุดเครือข่ายวิชาชีพห้องสมุดในจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย จำนวน 30 คน

ผลผลิต ผู้เข้าอบรมได้ฝึกออกแบบเนื้อหาสำหรับใช้สื่อสารในงานห้องสมุด

ประโยชน์ที่จะได้รับ

ผู้เข้าอบรมสามารถนำความรู้ไปประยุกต์ใช้สำหรับการออกแบบสื่อสารการบริการและส่งเสริมการใช้งานทรัพยากรสารสนเทศของห้องสมุดตนเองได้
